LE POLICHINELLE
(PUNCHY)

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

Mettre le systeme en marche en suivant les instructions du guide de l'utilisateur.
Mettre la disquette dans le lecteur et tapez: RUN "DISC", puis appuyez sur (ENTER). Le programme sera alors execute.
Compatible avec le Joystick Amsoft.
NE JAMAIS ALLUMER NI ETEINDRE LE SYSTEME S'IL Y A UNE DISQUETTE DANS LE LECTEUR POUR EVITER TOUT RISQUE D'ENDOMMAGEMENT.

Compatible avec le joystick AMSOFT JY1.

LE JEU Le méchant PUNCH a enfermé JUDY dans la baraque de PUNCH & JUDY. Vous allez à son secours en guidant ce brave BOBBY, le policier, tout au long du jeu.

Pour réussir, vous devez parmi d'autres épreuves faire sauter des obstacles à Bobby, le faire atterrir sur un tapis volant et BERCER LE BÉBÉ!

Tous les personnages bien connus du traditionnel Polichinelle PUNCH & JUDY font leur apparition dans ce jeu unique.

Les graphiques en font un des meilleurs programmes pour l'AMSTRAD.

COMMENT JOUER

Punch a enfermé JUDY dans la baraque Punch et Judy et JUDY a appelé le brave Bobby à son secours. Dans la véritable tradition de Guignol, l'assistance peut aider en guidant Bobby, en lui disant quand sauter par dessus les innombrables obstacles qui sont sur son chemin.

Il a à sauter par dessus les trous et par-dessus PUNCH lui-même tandis qu'il évite les tomates pourries et les tartes à la crème qui sont lancées à Bobby de la gauche aussi bien que de la droite.

Il doit calculer son atterrissage sur le tapis volant pour tromper les alligators et défier la mort. Ensuite à la fin de chaque épreuve, bercer le bébé, avant d'aller plus loin

Chaque fois JUDY lance une saucisse que BOBBY doit attraper quand il en a attrapé 3, vous pouvez en pressant les touches transporter magiquement Bobby au stage suivant sans dommage.

Cette possibilité doit être gardée pour les parties les plus rudes du programme.

Les progrés de Bobby sont montrés en haut sur un rouleau qui montre la scéne et la baraque. Chaque écran a une durée limitée qui est indiquée en haut à droite et qui varie selon le niveau où vous êtes. A chaque écran vous pouvez gagner un bonus: un casque supplémentaire que vous voyez apparaître en haut à gauche du rouleau.

Pour 5 casques gagnés, un autre bonus est ajouté. Cependant chaque fois que Bobby rate, il perd tous les casques qu'il a eus en bonus et toutes les saucisses qu'il a attrapées au stage où il a raté. Au

commencement du jeu Bobby a trois vies. Il en gagne une autre quand son score atteint 30,000 points.

Bobby a trois vies. Il en gagne une autre quand son score atteint 30,000 points.

Il y a 16 écrans différents qu'il doit passer avec succés avant d'atteindre la baraque et sauver JUDY.

Réussissez-vous, vous gagnez 100,000 points de bonus mais vous vous apercevez que PUNCH une fois de plus a enlevé cette pauvre JUDY, et Bobby et vous êtes destinés à un combat éternel - à moins que vous n'éteignez votre ordinateur.

Commandes Utilisez le joystick comme d'habitude FIRE = Sauter en arrière = pencher en avant = utiliser les saucisses.

ou les touches fléchées du curseur

↑ utiliser les saucisses
← déplacement à gauche
→ déplacement à droite.
COPY = sauter
↓ se pencher
H = suspendre le jeu
G ☛ reprendre le jeu